



Bingo

Spillet går ut på att först placera 5 bilar i rad på sin spelplan. Raden kan vara både vågrät, lodrät eller diagonal.

1. Varje spelare väljer en spelplan.
2. Så snart någon av spelarna ser ett av de avbildade föremålen från spelplanen ropar spelaren ut namnet på föremålet. Båda spelarna får då placera varsin bil på rutan med avbildat föremål.



Bingo

Spillet går ud på først at få placeret 5 biler på række på sin spilleplade. Rækken kan være både vandret, lodret eller diagonal.

1. Hver spiller vælger en spilleplade.
2. Så snart en af spillerne ser en af de afbildede genstande fra spillepladen, råber spilleren navnet på genstanden. Begge spillere kan så placere hver sin bil på feltet med den afbildede genstand.



Bingo

Spillet går ut på å være den som først får fem biler på rad på spillebrettet sitt. Raden kan være både vannrett, loddrett og diagonal.

1. Hver spiller velger et spillebrett.
2. Så snart en av spillerne ser en av de avbildede gjenstandene fra spillebrettet, roper spilleren ut navnet på gjenstanden. Begge spillerne får da plassere hver sin bil på ruten med avbildet gjenstand.



Bingo

Pelin tarkoituksena on saada ensimmäisenä pelilaudalle viiden auton rivi joko vaakasuoraan, pystysuoraan tai vinosti.

1. Kumpikin pelaaja valitsee itselleen pelilaudan.
2. Kun jompikumpi pelaajista huomaa jonkin pelilaudalla kuvatuista asioista, hän huutaa asian nimen. Tällöin molemmat pelaajat saavat asettaa pelilaudalleen auton ruutuun, jossa on kyseisen asian kuva.



Bingo

The winner is the first person to place 5 cars in a row on their board. The row can be horizontal, vertical or diagonal.

1. Each player chooses a board.
2. As soon as one of the players sees one of the items from their board displayed, he or she must shout out the name of the item. Both players can then place a car on the square with the item displayed.



Autobingo

Ziel des Spiels ist es, zuerst 5 Autos in einer Reihe auf seiner Spielkarte zu haben. Die Reihe kann waagrecht, senkrecht oder diagonal verlaufen.

1. Jeder Spieler wählt eine Spielkarte.
2. Sobald einer der Spieler einen der auf der Spielkarte abgebildeten Gegenstände sieht, ruft er den Namen des Gegenstandes. Beide Spieler dürfen dann jeweils eines ihrer Autos auf das Feld legen, auf dem der betreffende Gegenstand abgebildet ist.