



Spelregler Schack

Spelet går ut på att fånga motståndarens kung, detta kallas schackmatt. Vit gör alltid det första draget och spelarna turas sedan om att flytta en pjäs åt gången.

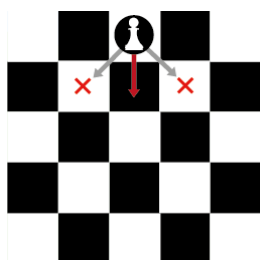
Pjäserna har olika sätt att röra sig på, se bilderna nedan. En pjäs kan flyttas till en annan ledig ruta eller slå en av motståndarens pjäser. Obs! det är endast hästen som kan hoppa över andra pjäser.

Uppställning:



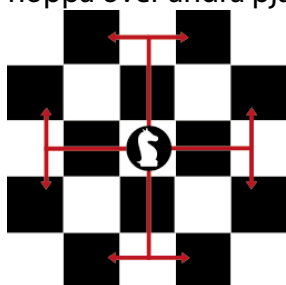
Bonde:

Bonden flyttas ett steg i taget rakt framåt, utom i första draget då den kan flyttas två steg. Den slår andra pjäser diagonalt framåt. Om en bonde kommer ända fram tills sista raden på motståndarens sida får spelaren byta ut den till valfri pjäs.



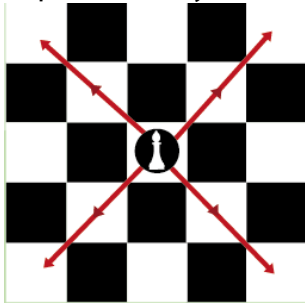
Hästen:

Hästen flyttas två steg framåt och ett steg åt sidan. Hästen är den enda pjäsen som får hoppa över andra pjäser i ett drag.

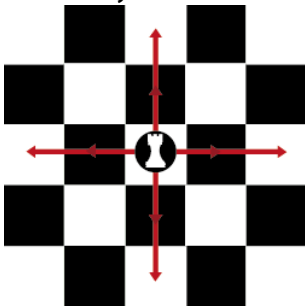


Löpare:

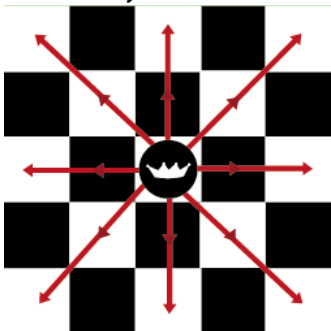
Löparen kan flyttas valfritt antal rutor diagonalt åt alla håll.

**Torn:**

Tornet flyttas valfritt antal rutor åt höger eller vänster, eller rakt framåt eller bakåt.

**Dam:**

Damen flyttas valfritt antal rutor diagonalt, vertikalt eller horisontellt.

**Kungen:**

Kungen flyttas ett steg i taget åt alla riktningar.

